



TWORZENIE NOWEGO PROJEKTU W PROGRAMIE MICROSOFT VISUAL STUDIO 2013

Instrukcja opisuje w jaki sposób stworzyć projekt wykorzystujący bibliotekę **winbgi2** w programie Microsoft Visual Studio 2013.

lew Project							?
Recent		Sort by: Default	• # E			Search Installed Templates (Ctrl+E)	P
▲ Installed		CN Win32 Console /	Application	Visual C	++	Type: Visual C++	
 Visual Basic Visual C# 		Win32 Project		Visual C	++	A project for creating a Win32 console application	
✓ Visual C++ CLR		Empty Project		Visual C	++		
Test Win32 SQL Server Visual Studio Sol Samples	lutions	Makefile Project		Visual C	++		
ν onine		a	ick here to go online and f	ind templates.			
Name:	Laboratorium_2						
Location:	sciezka_do_katalo	gu_z_moimi_projektami			•	Browse	
Solution name:	Laboratorium_2					 Create directory for solution Add to source control 	
						OK Can	cel

- 1. Otwórz program Microsoft Visual Studio.
- 2. Na stronie startowej, pod nagłówkiem Start znajduje się link New project. Uruchom go. (Jeśli strona startowa nie wyświetli się, wybierz z menu głównego File -> New Project.)
 - Rozwiń listę Templates i wybierz szablo
n $Visual\ C++.$ W głównej części ekranu pojawią się cztery typy projektów. Wybierz
 $Win32\ Console\ Application$
 - Uzupełnij pole *Name* wybraną nazwą projektu i pole *Location* ścieżką do swojego katalogu. Okno *New Project* powinno wyglądać tak, jak poniżej:

- 3. KliknijOK,a w kolejnym okni
eNext>. Wyświetlone zostanie okno $Application\ Settings,$ w którym:
 - Na liście Application type sprawdź czy zaznaczona jest opcja Console application.
 - Na liście Additional options zaznacz opcję Empty project i odznacz opcję Security Development (...). Okno programu powinno wyglądać tak, jak poniżej:





Win32 Application Wizard - C	onsoleApplication1		? ×	C:\Users\\Documents\\	/isual Studio 2013\Project	s\Laboratorium_2\La	boratorium_2	
_0×				😋 🗇 🗸 🔻 Visual Studio 2013 🕶 Proj	iects - Laboratorium_2 - Lab	oratorium_2	👻 🌆 Search La	boratorium_2
	ation Settings			Organize 👻 Include in library 👻 Share	e with 🔻 New folder			8==
C. \				Name *	Date modified	Туре	Size	
Overview	Application type:	Add common header files for:		Laboratorium_2.vcxproj Laboratorium_2.vcxproj.filters	2017-10-13 13:18 2017-10-13 13:18 2016-11-14 12:34	VC++ Project VC++ Project Filter	4 KB 1 KB 56 KB	
Application Settings	 Console application DLL Static library Additional options: Empty project Export symbols Precompiled header Security Development Lifecycle (SDL) checks 	☐ <u>M</u> FC		*+ winbgi2.h	2016-11-14 12:34 2016-11-14 12:34	C++ Source C/C++ Header	56 KB 9 KB	
	< Previous	Next > Finish	Cancel					

- 4. Kliknij *Finish.* W katalogu, który wybrałeś jako miejsce dla utworzenia projektu, powstał folder o wybranej przez Ciebie nazwie. Otwórz go za pomocą eksploratora Windows. Znajdują się w nim pewne pliki (które w tym momencie nas nie interesują) oraz katalog o nazwie takiej samej jak nazwa katalogu nadrzędnego. Otwórz go. Znajdujesz się teraz w katalogu projektu, który zawiera tylko dwa pliki *.wcxproj i *.wcxproj.filters.
- 5. Pliki biblioteki graficznej można pobrać ze strony. Rozpakuj archiwum i wybierz pliki winbgi2.cpp oraz winbgi2.h. Skopiuj je do katalogu projektu.
- Katalog powinien wyglądać następująco:

6. Wróć do programu Microsoft Visual Studio i zarejestruj pliki biblioteki graficznej. W tym celu znajdź panel *Solution Explorer*. (Jeśli panel jest zamknięty, użyj kombinacji klawiszy Ctrl + Alt + L.) Panel zawiera on pliki należące do Twojego projektu. Kliknij na *Header Files*, wybierz *Add* a następnie *Existing Item*.



Informatyka I : Tworzenie projektu





Add Existing Item - Labor	ratorium_2						× P – 5 ×
🛛 🕕 🖟 + kmarchlewski + My Documents + Visual Studio 2013 + Projects + Laboratorium_2 + Laboratorium_2 🔹 😨 Search Laboratorium_2					🧕 Sign in 🔛		
Organize 🔻 New folder						- 🔳 🔞	
Microsoft Visual Studi	Name 1	Date modified	Туре	Size			on Explorer 🔷 🕂 🗙
Projects	Laboratorium_2.vcxproj	2017-10-13 13:18	VC++ Project	4 KB			
A	🗊 Laboratorium_2.vcxproj.filters	2017-10-13 13:18	VC++ Project Filter	1 KB			th Solution Explorer (Ctrl+;)
Favorites	*+ winbgi2.cpp	2016-11-14 12:34	C++ Source	56 KB			Solution 'Laboratorium_2' (1 project)
Downloads	🗎 winbgi2.h	2016-11-14 12:34	C/C++ Header	9 KB			External Dependencies
🔢 Recent Places							📒 Header Files
							🚚 Resource Files
Desktop							Source Files
Documents							
Music							
E Pictures							
Videos							
Computer							
Local Disk (C:)							
👸 CD Drive (D:) Vir							Explorer Solution Explorer
🚽 Sheared (\\vbox: 🔻							rties ▼ ╀ ×
File na	ame: winbgi2.h			•	All Files (*.*)	•	der Files Filter Properties
	,				Add	Cancel	24 <i>p</i>
				l		concer	dvanced
							SCC Files True
						6	General
From List						τ II X	(Name) Header Hies Filter h:hh:hop:hxx:hm:inl:ii
	i. 0 Warnings D 0 Messages			Searc	h Error List	<i>ρ</i> -	Unique Identifier {93995380-89BD-4b0
Description			File 🔺	ine 🔺 Col	umn 🔺 Project d		
Desciption					anni Project		
						I	
						I	
							(Name)
							Specifies the name of the filter.
Error List Output							

- 8. Wykonaj tą samą procedurę dla pliku źródłowego. Tym razem kliknij na *Source Files* i wybierz dodawanie nowego pliku. Po otwarciu eksploratora wskaż *winbgi2.cpp*.
- 9. Ostatnim krokiem będzie dodanie pliku źródłowego, w którym będzie znajdował się kod naszego programu. Kliknij na Source Files, wybierz Add i New Item. Otworzy się okno wyboru typu pliku, w którym należy wskazać C++ File (.cpp). W polu Name wpisz wybraną nazwę (przykładowo **program.cpp**) i kliknij Add.
- 7. Otworzy się okno eksploratora, w którym należy wybrać plik nagłówkowy winbgi2.h.



Add New Item - Laboratorium_2		? ×	Laboratorium_2 - Microsoft Visual Studio Express 2013 for Windows Desktop	🖓 🔻 Quick Launch (Ctrl+Q) 🔎 🗕 🗗 🗙
⊿ Installed	Sort by: Default	Search Installed Templates (Ctrl+E)	FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST WINDOW HELP	Sign in 🗜
 Visual C++ UI Code Web Test Utility Descriptions Charles	C++ File (.cpp) Visual (Header File (.h) Visual (Type: Visual C++ Creates a file containing C++ source code +	Image: Control of the second seco	Solution Explorer P Solution Explorer P Search Solution Explorer (Cfr(+)) Search Solution Explorer (Cfr(+)) Solution Laboratorium, 2 (1 project) Search Solution Laboratorium, 2 (1 project)
D Online	Click here to go online and find templates.		100 % *] < Eror List Y - © 0 Errors 1. 0 Warnings ① 0 Messages Description File	
Name: program.cpp				
Location: c:\Users\	\documents\visual studio 2013\Projects\Laboratorium 2\Laboratorium 2\	* Browse		(Name) Specifies the project name
		Add Cancel	Error List Output	species are project raise.

10. Ostatecznie, okno projektu powinno wyglądać następująco:

11. Jeśli nowy plik źródłowy nie otworzył się od razu, kliknij jego nazwę (w naszym przykładzie **program.cpp**) na karcie *Solution Explorer*. Wpisz przykładowy kod:









Instrukcje oznaczają odpowiednio:

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS	<pre>// Wylaczenie ostrzezen dotyczacych fun // scanf() nrintf() itd</pre>
<pre>#include <stdio.h> #include <math.h> #include "winbgi2.h"</math.h></stdio.h></pre>	// Dolaczenie biblioteki z funkcjami we // Dolaczenie biblioteki z funkcjami ma // Dolaczenie biblioteki graficznej
<pre>void main() { graphics(220, 220); circle(110, 110, 25); wait(); }</pre>	// Otworzenie okna do rysowania // Narysowanie kolka // Oczekiwanie z zamknieciem okna do mo // uzytkownik nacisnie dowolny klawisz

- 13. W nowo otwartym oknie rozwijamy listę Configuration Properties, wybieramy opcję General, klikamy w prostokąt obok pola Character Set pojawi się strzałka symbolizująca listę, rozwijamy ją i wybieramy opcję Use Multi-Byte Character Set. Wybór zatwierdź klikając OK.
- 12. Biblioteka graficzna wymaga zmiany jednego ze standardowych ustawień. W tym celu klikamy na menu *PROJECT* a następnie na *Nazwa Projektu Properties.*

Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa, Politechnika Warszawska



INFORMATYKA I : TWORZENIE PROJEKTU







14. Program jest gotowy do skompilowania i uruchomienia. Robimy to przez kliknięcie klawiszy Ctrl + F5 lub przez rozwinięcie menu *DEBUG* i kliknięcie *Start Without Debbuging*. Po kompilacji program automatycznie się uruchomi: